

「音量」調整機能



超華祭

CHO-HANAMATSURI

スマート沖スロ 超華祭

	BB出現確率	RB出現確率	合成出現確率	出玉率
設定1	1/274	1/384	1/160	97.9%
設定2	1/266	1/364	1/153	99.8%
設定4	1/248	1/331	1/142	103.3%
設定5	1/234	1/304	1/132	106.3%
設定6	1/221	1/279	1/123	110.0%

配列・配当



BIG BONUS 最大獲得 312枚 平均309枚



REG BONUS 最大獲得 107枚 平均103枚



3/11

3

3

REPLAY

※上記は見た目上の配当の一部です

ゲームフロー

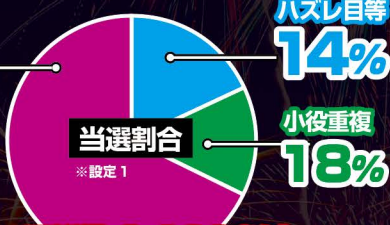
通常時



ハイビスカスが
光れば
ボーナス確定!



マツリ目
68%



完全レバーON抽選! マツリ目総数 1,600 以上!

小役期待度



【ノーマルタイプ再現】告知持越し

ボーナス成立後、小役（リプレイ等）で告知を持越し

押し順ナビ発生時以外、左リール第1停止推奨となります。

BONUS

差枚数
タイプ
約5.6枚/G

BIG BONUS

純増304枚を超えるまで継続



獲得枚数 最大獲得 312枚 平均 309枚

REG BONUS

純増99枚を超えるまで継続



獲得枚数 最大獲得 107枚 平均 103枚

ボーナス中ボーナス抽選

通常時と同一確率でボーナス（BB・RB）抽選

【プレミアム】超モード

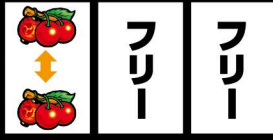
チャレンジボーナス中にボーナス当選で...
超モード!

打ち方

おすすめ 小役狙い ポイント



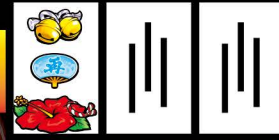
を目安に
チェリー狙い！



チェリー停止時
フリー



スイカ停止時
右のみスイカ狙い



その他
フリー

通常時演出

演出のメインは「花火演出」。マツリ目出現でボーナス!?

花火予告

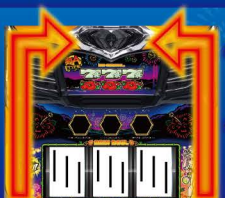


打ち上げ音後、
花火があがるタイミングに注目！



ボタン停止で花火音が鳴れば
リール間の色で対応役ナビ
色矛盾は…！

演出法則



◀強打ち上げ音
チェリー否定？
◀台枠フラッシュのみ
ハズレ or ボーナス



花火があがるタイミングと
色の組み合わせに注目！
例：第一停止で緑ならチャンス

華祭チャレンジ

チャンス



【通常時・ボーナス中共通演出】
上部セグを目押しして、数字が揃えばボーナス!?
左「7」停止時点でBB!?

裏ボタン 告知前・メダル受付中のみ



1BETボタンでパネル左下の
花火が点灯すればボーナス!?
虹色ならBB!?

バックライトフラッシュ



いつもと違う
フラッシュが発生すれば！

消灯演出



第三停止まで続けばチャンス！

プレミアム点滅



柳、スターメインなど花火をイメージした
オリジナルプレミアム点滅を実現！

BONUS

ボーナス中ボーナス抽選

ボーナス中も通常時と同一確率でBB・RBを抽選！



ランプ
点灯で!?
虹ならBB!?

マツリ目出現なら!?

当選契機判別



ボーナスを揃えた状態で
MAXBETを押せば
花火の色でお知らせ
高速点滅していたら
「チャレンジボーナス」!

青	黄	緑	赤	紫	白
				マツリ目	ハズレ目?

ボーナス中演出

スタート音変化



停止音変化が
第三停止まで続けば…！

BARを狙え



BAR が揃えば…！

華祭チャレンジ

チャンス



セグの数字を目押しして揃えば…！

ナビ矛盾



押し順ベル以外なら…！



サウンド

ボーナス終了後 フェザーランプ

『LOVE♡わっしょい!!』(女性楽曲)が流れたら、BB1G連!?

『Once Again』(男性楽曲)が流れたら、超モード!?



フェザーランプの色に注目！